



Région Provence-Alpes-Côte d'Azur-Corse

10/03/2011 : Jeux vidéo en bibliothèques

Nouveau : compte rendus en ligne... en attendant le podcast !

Jeudi 10 mars 2011 : Jeux vidéo en bibliothèques

[Programme modifié à télécharger](#)

9h15 – 9h45 : Accueil et introduction de la journée par Franck Queyraud, vice-président du groupe ABF PACA et membre du groupe ABF Bibliothèques Hybrides

9h45 - 10h30 : « Créer du lien et développer des facultés cognitives avec les jeux vidéo » par Michael Stora, psychanalyste, spécialiste des questions liées aux jeux vidéo de l'OMNSH (Observatoire des Mondes Numériques en Sciences Humaines)

10h30 – 11h15 : « La figure du héros à l'heure du virtuel » par Manuela de Barros, Maître de conférences à l'Université Paris-VIII

REPORTE AU 11 MARS à 16h : Philippe Dubois, ingénieur et président de l'association MO5.com

12h00 - 12h30 : Questions de la salle

Visite de l'exposition Game Heroes par Isabelle Arvers et Julien Archéoptérix

Déjeuner libre

13h30 – 14h30 : « Le jeu vidéo, c'est quoi ? » par Walid Hanna, animateur multimédia à la bibliothèque du Taillan-Médoc, ex-game designer chez Kalisto Entertainment.

14h30-15h00 : « Pédagogie et jeux vidéo, retour d'expériences menées en tant qu'animateur multimédia (conception de tournois de jeux) » par Emmanuel Mayoud
Animateur multimédia puis coordinateur d'un réseau d'Espaces Publics Numériques

15h30-15h30 : « Retours d'expériences d'ateliers d'écriture de films avec des jeux vidéo » par Isabelle Arvers, auteur, critique et commissaire de l'exposition Game Hero.

15h30-15h45 : Echange avec la salle

15h45-16h00 : Synthèse et clôture de la journée par Franck Queyraud et Isabelle Arvers