

créa tion parti cipa tion

VERS DES
ESPACES
DE CRÉATION
ET DE
PARTICIPATION

**Judi 26
novembre 2015**

Rennes

**Les Champs Libres
et la Maison des associations**

Journée d'étude organisée par :

L'ABF Bretagne,
la Bibliothèque de Rennes Métropole - les Champs Libres,
la Bibliothèque du Finistère,
le CFCB Bretagne - Pays de la Loire / Université Rennes 2,
Livres et lecture en Bretagne,
la Médiathèque départementale d'Ille-et-Vilaine,
et la Médiathèque départementale du Morbihan.



Association
des Bibliothécaires
de France



METROPOLE
de Rennes



BIBLIOTHÈQUES ET NUMÉRIQUE : VERS DES ESPACES DE CRÉATION ET DE PARTICIPATION

Une part importante du savoir et de la connaissance circule maintenant sur le Web. Les bibliothécaires expérimentent les offres électroniques et ont imaginé des dispositifs de médiation pour valoriser ces ressources souvent mal identifiées. L'influence des technologies tend donc à prendre de nouvelles formes en bibliothèque, accompagnant ainsi le mouvement de fond que les usages du numérique provoquent depuis maintenant 30 ans.

« BIBLIO AND CO », POUR UNE INNOVATION OUVERTE !

Avec l'éclosion de la culture « maker », et à l'heure des « FabLab » et des « Biblioremix », les pratiques participatives réinvestissent les espaces physiques, encourageant ainsi la création et l'expression. De nouvelles tendances se dessinent pour procurer des améliorations ou des services supplémentaires. Multiplier les dispositifs interactifs et stimuler l'expression permet certes d'attirer et de fidéliser les publics. Mais les pratiques numériques et participatives apparaissent aussi comme une occasion de « faire avec » les publics, et de réfléchir aux nouvelles formes de transmission de la culture.

Au-delà de ces questions pratiques, et à l'heure de la question de l'utilité même des médiathèques au XXI^e siècle, c'est bien l'enjeu de la place de la bibliothèque à l'horizon de la Ville intelligente (Smart City) qui sera posée lors de cette journée.

🕒 9:15 / 9:45 **Accueil des participants**

📍 Champs Libres - Foyer de la Salle de Conférence

🕒 10:00 / 12:00 **Création et participation : à vous de jouer !**

📍 Maison des associations

Pour chaque participant, la matinée sera divisée en deux parties :

- un atelier d'une heure de son choix sur inscription ;
- un accès libre pendant une heure au Forum.

les ateliers

Des professionnels des bibliothèques présenteront le résultat de pratiques innovantes proposées dans leur bibliothèque et vous permettront de les tester sur place.

Atelier 1

Makey-Makey, tester l'interaction bricolée

📍 Salle 101

🗨️ Animé par **Maxime CHEVALLEREAU**,
Médiathèque municipale de Vitré

L'interaction à portée de tous ! Un petit dispositif micro-électronique permet de transformer n'importe quel objet conducteur (pièce métallique, fruit et même le corps humain ...) en une manette de jeu ou en clavier.

Objectif de l'atelier : montage, test et découverte du dispositif makey-makey via des jeux vidéo, logiciels...

Atelier 2

Impression en 3D

📍 Salle 201

🗨️ Animé par **Christophe PORCHET**,
Bibliothèque municipale de Locminé

Les imprimantes 3D prennent peu à peu leurs quartiers dans les médiathèques, où elles sont utilisées pour mettre en place de nouveaux ateliers pédagogiques d'impression de modèles en trois dimensions.

Objectif de l'atelier : tester de manière concrète le fonctionnement d'une imprimante 3D et ses possibles exploitations en bibliothèque. Chaque participant repartira avec son objet. Aucune connaissance technique requise.

Atelier 3

Grainothèque

Salle 202

Animé par **Virginie EVEN**, Médiathèque municipale de Relecq-Kerhuon, **Hélène FOUERE**, Médiathèque municipale de Landerneau, **Christine LEGAL**, Médiathèque municipale de Plouguerneau, et **Elise MOLHO**, Médiathèque de Saint-Marc (Brest)

La grainothèque est un dispositif d'échange de graines, dans un lieu ouvert à tous. Chacun peut déposer, échanger ou prendre des graines de fleurs, de fruits, de légumes et même d'arbres et de buissons, librement et gratuitement. Le prêt et le don s'équilibrent grâce à la participation des usagers.

Objectif de l'atelier : comprendre les enjeux participatifs d'une grainothèque et proposer les étapes de mise en place d'une grainothèque dans une bibliothèque.

Atelier 4

Bibliobox et bibliothèque de rue

Salle 203

Animé par **Benoît VALLAURI**, Médiathèque départementale d'Ille-et-Vilaine, **Dominique PIN-GEOT-TEXIER**, Médiathèque de La Bouëxière

La Bibliobox est un dispositif indépendant d'internet permettant le partage Wifi de ressources numériques (livres électroniques, vidéos, musique, logiciels, images...) via smartphone ou tablette. Une bibliothèque de rue est une action permettant le partage de livres entre les habitants, facilité par les bibliothécaires. Une Bibliobox peut être utilisée partout, dans et hors les murs, et par exemple pour une bibliothèque de rue.

Objectif de l'atelier : donner des clés pour créer, trouver du contenu, et expérimenter une Bibliobox dans sa bibliothèque ou hors les murs, et faire de la médiation autour du dispositif et des ressources à partir d'un exemple concret.

Salle 100 A - 100 B

Stand 1 | La machine à lire / ECHOOO
Marie ROZE, Bibliothèque de Mondevert, et **Emmanuel JANVIER**, Pays de Vitré

Stand 2 | Réseau d'échange de savoirs :
Steeple Annie LE GUERN-PORCHET, Médiathèque municipale de Languidic, et **Jean-Baptiste de Bel-Air**, Steeple

Stand 3 | La machine à poèmes
Thibault NAEL et **Michel ROUZE**, Département d'Ille-et-Vilaine, et **Isabelle MENARD**, Médiathèque d'Ercé-près-Liffré

Stand 4 | Rêve en noir, un livre enrichi
Hélène LE GOFF, Bibliothèque des Champs Libres, et **Frédérique BOUQUET**, Collège des Ormeaux (Rennes)

Stand 5 | Code, robotique et cultures numériques en valises

Fanny GUILLOT et **Mathieu COUANON**, Département d'Ille-et-Vilaine

Stand 6 | Partager son savoir, animer des communautés : retour d'expérience autour de Wikipédia, de Doc@Rennes, de Cryptoparty
Damien BELVEZE et **Chloé LALIC**, Bibliothèque universitaire de l'INSA Rennes, **Léa LACROIX**, Bibliothèque municipale de Rennes

Stand 7 | Cache-cache, une lecture augmentée
Sylvie GUILLEMOIS, Bibliothèque municipale de Rennes

Stand 8 | LeRheuCraft : ma ville et Minecraft en bibliothèque
Alan LE BRAS, Bibliothèque L'autre lieu, Le Rheu

12:15 / 13:45 Déjeuner libre

13:45 / 15:30 Xavier GALAUP, directeur de la médiathèque départementale du Haut-Rhin et trésorier national de l'ABF, grand témoin de la journée

Salle de conférence des Champs libres

15:30 / 16:30 Remix versus Labs : de quoi parle-t-on ?

Salle de conférence des Champs Libres

Eric PICHARD, Bibliothèque de Rennes Métropole - Les Champs Libres