

ABF Nord Pas-de-Calais

Journée d'étude « Jeux vidéo en bibliothèque » :

Quand les bibliothécaires deviennent des « gamers ».....

Jeudi 18 octobre 2012– Médiathèque de Jeumont

- 9h00 : Accueil des participants
- 9h30 : Ouverture de la journée :
- Introduction au Jeu Vidéo : un support culturel?

Statistiques, typologie des jeux et des joueurs.

Intervenant : Anthony Avila, Responsable Image - Son - Multimédia à la Médiathèque d'Osny (Réseau des Bibliothèques de Cergy-Pontoise), et membre de MO5.COM (*Association agissant dans le domaine de la préservation du patrimoine informatique et vidéo ludique*)

- 10h30 : Table Ronde – Comment inscrire les jeux vidéo dans les projets d'établissement et attirer de nouveaux publics : retours d'expériences de BM (Nord Pas-de-Calais et hors région Nord Pas-de-Calais.

Points pratiques qui seront évoqués : comment construire une offre? Quels sont les coûts (les dispositifs financiers possibles : DRAC, BDP...) ? Code/procédure des marchés, offre et demande des fournisseurs. Y a-t-il une offre de prêt (réglementation). Quels usages ? Quelle durabilité ? Comment former les personnels ? Comment gérer les publics avec les Jeux vidéo. Quels sont les bons plans à connaître ? Que faut-il éviter ? etc.

Intervenant : Morgane Derouet (La Petite Bibliothèque Ronde), Céline Ménégghin (Directrice de la BDP de la Somme), pour la région : Médiathèque d'Anzin, Médiathèque de Jeumont

- 12h00 : Temps de question et d'échanges
- 12h30 : Déjeuner
- 14h00 : Visite de la Médiathèque de Jeumont
- 14h30 : Ateliers pratiques de jeux vidéo.

Consoles de salon et portables, Ordinateur et iPad, découvrez les jeux vidéo et leurs usages en bibliothèques sous forme d'ateliers.

- 17h00 : Bilan de la journée